



DORFMODERATION LIMBACH

ERGEBNISPROTOKOLL DORFWERKSTATT – TEIL 2

„FREIZEITANLAGEN“

DORFmoderation in Limbach
Gemeinsam Zukunft gestalten!





EINLADUNG

DORFWerkstatt - Teil 2

„Freizeitanlagen“

Dienstag, 4. Juni 2024
um 18:00 Uhr auf dem Spielplatz

Wie können die **Freizeitanlagen attraktiver** gestaltet werden?
Wie kann insbesondere für den **Spiel- und Bolzplatz** ein **konkretes Konzept** entwickelt werden?

Gerne können kleine Skizzen, Beispielfotos oder andere Visualisierungen zum Treffen mitgebracht werden.

Mach mit! Nur wer sich einbringt, kann etwas bewegen!

Ein Einstieg in den Prozess der DORFmoderation ist jederzeit möglich!

Alle Protokolle sind unter
www.limbach-ww.de/dorfmoderation.html zu finden.

Veranstalter: Ortsgemeinde Limbach
Moderation: Dorfagentur / RU-PLAN



NÄCHSTE UND LETZTE VERANSTALTUNGEN

Abschlussveranstaltung

Termin wird rechtzeitig bekannt gegeben

GEPLANTER ABLAUF DER VERANSTALTUNG

- Begrüßung durch Ortsbürgermeister Ralph Hilger
- Begrüßung durch Vanessa Roth vom Büro RU-PLAN / Dorfagentur
- Bestand und Planungsbereich
- Projektbearbeitung
- Beispiele
- Ausblick

BEGRÜSSUNG

Der Einladung zur „DORFwerkstatt – Teil 2 – Freizeitanlagen“ waren neben Ortsbürgermeister Ralph Hilger **nur zwei** Bürgerinnen und Bürger aus Limbach gefolgt. Aus diesem Grund wurde der Workshop nicht durchgeführt.

BESTAND UND PLANUNGSBEREICH

Der Fokus der Veranstaltung hätte vor allem auf der **Ausarbeitung eines Konzeptes zur Aufwertung des Spiel- und Bolzplatzes** gelegen. Dazu hatte die Moderatorin die bisher im Rahmen der Dorfmoderation gesammelten Nennungen zu diesem Thema (Probleme, Ideen und Visionen) zusammengefasst (siehe folgende Tabelle).

Außerdem hätte die Moderatorin den Anwesenden den aktuellen Zustand des Plangebietes in Erinnerung gerufen (siehe Abbildung 1 bis Abbildung 17).

UMWELT / ORTSBILD / ÖFFENTLICHES GRÜN		
AUV = Auftaktveranstaltung KIW = Kinderworkshop	DRG = DORFrundgang JUW = Jugendworkshop	65+ = Workshop Generation 65+ 16+ = Workshop ab 16 Jahren
THEMA	PROBLEME	IDEEN & VISIONEN
Spielplatz und Bolzplatz Bewertung Dorfwerkstatt – Teil 1: 3 Punkte = Rang 11c	<u>Spielplatz</u> • Ein Jugendlicher ist mal im Sitz der Babyschaukel stecken geblieben (KIW) • Schaukeln: zu wenige Sitze bei der „normalen“ Schaukel; kleine Kinder laufen vor den Schaukeln her während geschaukelt wird, sodass diese manchmal getroffen werden (KIW) • Schaukeln: niedrigere der beiden Schaukeln hängt zu tief; kleinere Schaukel hängt schief und tut weh (JUW) • Federwippe (Frösche): sehr klein (KIW); Sitze tun weh, wenn man aufkommt (JUW) • Federwipptiere (Esel und Frosch): sind zu wenige und splintern (KIW) • Wippe: steht immer in der Sonne, kein Schatten, Kinder kommen mit den Füßen auf den Boden (KIW)	<u>Spielplatz</u> • Größerer Sitz an der Babyschaukel, damit größere Kinder diese auch noch benutzen können (KIW) • Zweiter Babysitz, damit man gemeinsam schaukeln kann (KIW) • Federwipptiere (Esel und Frosch) abschleifen und neu streichen (KIW) • Mehr Federwipptiere (noch 3-5 Stück) (KIW) • Größere, höhere und längere Federwipptiere (KIW) • So große Federwipptiere, dass sie zu zweit gut benutzt werden können (KIW) • Wippe: soll höher sein; soll auf jeder Seite einen Sitzplatz mehr haben; soll Griffe an den Sitzplätzen haben (KIW) • Holzüberquerung / Steg aus dem Wald kommend: verbreitern,

UMWELT / ORTSBILD / ÖFFENTLICHES GRÜN

AUV = Auftaktveranstaltung
KIW = Kinderworkshop

DRG = DORFrundgang
JUW = Jugendworkshop

65+ = Workshop Generation 65+
16+ = Workshop ab 16 Jahren

THEMA	PROBLEME	IDEEN & VISIONEN
Fortsetzung von: Spielplatz und Bolzplatz Bewertung Dorfwerkstatt – Teil 1: 3 Punkte = Rang 11c	• Wippe: alte Wippe war besser, neue ist niedriger und das ist unpraktisch (JUW) • Holzüberquerung / Steg aus dem Wald kommend: rutschig (mit dem Fahrrad), Lücken zwischen den Balken (Hängenbleiben mit Rollern), manche Kinder fallen seitlich herunter (KIW) • Holzunterstand: bekritzelt (KIW); wird nicht/kaum genutzt (JUW) • Karussell: ein Kind hat sich mal den Kopf am Geländer aufgeschlagen, ein Teil der Sitzfläche fehlt (KIW); es fehlt ein Brett, andere Bretter sind morsch (JUW) • Nestschaukel: quietscht; ist schwer zu bewegen, wenn man allein ist; man kommt allein nicht mehr herunter, während sie schwingt; Nest zu klein, es passen nur drei Kinder rein (KIW) • Rutsche: zu klein; manche Kinder schlagen von unten dagegen → laut; manche Kinder werfen Sand darauf; manche Kinder hangeln seitlich hoch während andere rutschen; manche Kinder springen von der Seite auf die Rutsche während andere rutschen (KIW) • Sandkasten mit Bagger: geht so; Wurzeln und Stöcke stören beim Baggern; Stöcke werden extra hineingelegt (KIW) • Seilbahn: man muss den Sitz immer holen und Sitz hängt zu tief (KIW); hängt zu tief, seit die Fallschutzplatten da sind wirkt sie niedriger, Äste darüber → Befürchtung, dass sie sich verhakt (JUW) • Spielplatzschild sehr scharfkantig (JUW)	• Lücken zwischen den Balken schließen, Geländer an den Seiten anbringen (KIW) • Holzunterstand: Tisch und weitere Bank aufstellen, nicht vollkritzeln, vergrößern, Fahrradständer aufstellen, so dass Fahrräder aber trocken stehen (Dach verlängern), ansonsten außerhalb, weil es in der Hütte sonst zu eng wird (KIW); neu streichen oder Hölzer erneuern (JUW) • Karussell: Geländer außen polstern und Sitzfläche verlängern (KIW) • Kletterturm (Piratenurm genannt): Anstatt des Kletternetzes eine Kletterwand; Leiter unten nicht befestigt, damit man sie hochziehen kann, wenn man allein darauf sein möchte; Segel für Schatten im „Dreieck“ anbringen (KIW) • Nestschaukel: größeres Nest (KIW) • Rutsche: länger und höher; Fallschutzplatten anstatt Sand damit kein Sand mehr darauf geworfen wird (KIW) • Sandkasten mit Bagger: größerer Bagger mit größerer Schaufel und größerem Sitz (KIW) • Seilbahn: automatisches Holen des Sitzes; Sitz höher hängen (KIW); höher hängen (JUW) • Picknickedge: Bank und Tisch länger für mehr Personen (KIW) • Bodentrampolin wie in Hachenburg und zusätzlich Eingang im Boden, um Sachen abzustellen (KIW) • Hindernisse für Steckenpferde auf der Wiese Richtung Mühle aufstellen (KIW) • Spielzeugschuppen mit Sachen zum Ausleihen (z.B. wiesengängiges Pedalo) (KIW) • Pumprack auf der Wiese hinter dem Holzunterstand (KIW) • Spielplatzschild versetzen (JUW) • Reckstangen, Hangel- und Balanceelemente wie in Streithausen (JUW) • Klettergerüst (AUF) • Kletterwand, mehr zum Klettern (JUW) • Fahrradständer (JUW)

UMWELT / ORTSBILD / ÖFFENTLICHES GRÜN

AUV = Auftaktveranstaltung
KIW = Kinderworkshop

DRG = DORFrundgang
JUW = Jugendworkshop

65+ = Workshop Generation 65+
16+ = Workshop ab 16 Jahren

THEMA	PROBLEME	IDEEN & VISIONEN
Fortsetzung von: Spielplatz und Bolzplatz Bewertung Dorfwerkstatt – Teil 1: 3 Punkte = Rang 11c	<u>Bolzplatz</u> • Maulwurfshügel (KIW) • Gras wächst in Tornetze hinein (KIW) • Kinder werden beim Spielen auf dem Spielplatz angeschossen (KIW) • Uneben (JUW)	<u>Bolzplatz</u> • Weniger Maulwurfshügel (KIW) • Zaun zum Schutz aufstellen (KIW) • Zaun rundherum (JUW) • An manchen Stellen auffüllen (JUW) • Vergrößern (KIW) • Größere Tore aufstellen (KIW) • Basketballkorb an den Toren befestigen und Fallschutzplatten auslegen, damit Ball hüpft (KIW)
Freizeitanlagen Bewertung Dorfwerkstatt – Teil 1: 2 Punkte = Rang 12	<u>Sportplatz</u> • Zu weit weg und sehr steiler Weg dorthin (JUW) • Wird gefühlt nicht genutzt, Teilnehmende bekommen es zumindest nicht mit (16+) <u>Freischachanlage</u> • Figuren sind nach jedem Regen dreckig (JUW) • Platten sind bemoost (JUW) • Brunnen ist schmutzig und es kommt derzeit kein Wasser heraus (JUW) • Unkrautproblematik (DRG) • Am steilen Berg ist Dreck heruntergerutscht (KIW) • Wenn Brunnen in Betrieb ist, dann läuft Wasser auf die Straße (JUW) • Am Trinkwasserbrunnen ist der Abfluss defekt → Becken läuft über → daher derzeit abgeschaltet	<u>Sportplatz</u> • Aus- / Umbau (AUF) • Weniger Löcher (JUW) • In der Nähe eine Bank oder zwei Bänke und einen Tisch aufstellen, um Sonnenuntergang gucken zu können (16+) <u>Freischachanlage</u> • Platten sauber machen (KIW) • Zur Lösung der Abflussproblematik am Brunnen einen Druckwasserhahn installieren (Wasser läuft nur noch, wenn es gebraucht wird) (DRG)



Abbildung 1: Kleinkinderschaukel



Abbildung 2: Doppelschaukel



Abbildung 3: Karussell und Wipptier



Abbildung 4: Zweites Wipptier



Abbildung 5: Kletternetz



Abbildung 6: Sandkasten mit Bagger



Abbildung 7: Rutsche



Abbildung 8: Seilbahn



Abbildung 9: Mehrfachwipptier



Abbildung 10: Nestschaukel



Abbildung 11: Wippe



Abbildung 12: Bolzplatz



Abbildung 13: Spielplatznamensschild und Bank



Abbildung 14: Sitzgruppe mit Tisch



Abbildung 15: Holzhütte mit Bank und Mülleimer



Abbildung 16: Spielplatzschild



Abbildung 17: Plangebiet (Screenshot aus Google Maps)

PROJEKTBEARBEITUNG

Dann wären die Teilnehmenden aufgefordert gewesen, selbst aktiv zu werden. Sie hätten die Aufgabe gehabt, zu erarbeiten, welche Nutzungen auf dem Spiel- und Bolzplatz zukünftig möglich sein sollen und welche Ausstattungen / Elemente dafür benötigt werden.

Danach hätten die Teilnehmenden die gewünschten Ausstattungen / Nutzungen im Plangebiet verorteten sollen. Dazu hatte die Moderatorin den obigen Planausschnitt mehrfach ausgedruckt, um die gewünschten Ausstattungselemente in verschiedenen Varianten einzeichnen zu können.

BEISPIELE

Zur Inspiration der Teilnehmenden hatte die Moderatorin diverse Beispiele von möglichen Gestaltungselementen vorbereitet (siehe Abbildung 18 bis Abbildung 35, Quellenangaben siehe Anhang).



Abbildung 18: Motorik-Parcours



Abbildung 19: Motorik-Parcours



Abbildung 20: Wackelbalken



Abbildung 21: Slackline

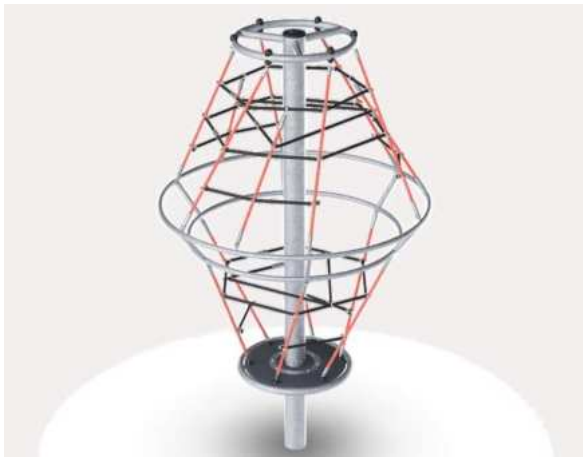


Abbildung 22: Drehbares Kletternetz



Abbildung 23: Klettergerüst



Abbildung 24: Kletterwand



Abbildung 25: Kletter- und Turnkombination



Abbildung 26: Dreifaches Reck in verschiedenen Höhen



Abbildung 27: Spielhäuschen



Abbildung 28: Spielhäuschen



Abbildung 29: Bodentrampolin



Abbildung 30: Spieltafel „Vier in einer Reihe“



Abbildung 31: Boulebahn



Abbildung 32: Backes



Abbildung 33: Backes



Abbildung 34: Spiel-Picknick-Kombination



Abbildung 35: Drehbare Relaxliege

AUSBLICK

Die nächste und letzte Veranstaltung im Rahmen der Dorfmoderation ist die **Abschlussveranstaltung**. Der Termin wird mit dem neuen Ortsgemeinderat abgestimmt und rechtzeitig bekannt gegeben.

Die Einladung wird wie immer über das Mitteilungsblatt, die OrtsApp und die Homepage der Ortsgemeinde veröffentlicht.

Auch wer bei den bisherigen Treffen nicht dabei war, ist herzlich zur Abschlussveranstaltung eingeladen!

Protokoll erstellt durch:

Vanessa Roth
Dorfplanerin (B. Sc. Geografie)

Dreikirchen, 19.06.2024

RU-PLAN / Dorfagentur

Adresse: Hauptstraße 27 in 56414 Dreikirchen
Telefon: 06435 / 5090-0
E-Mail: info@ru-plan.de
Internet: www.ru-plan.de
www.dorfagentur.de



ANHANG

Quellenangaben der Beispielbilder

Abbildung 1 bis 16: eigene Aufnahmen

Abbildung 17: <https://www.google.de/maps>

Abbildung 18: https://cdn.abc-team.de/products/featured/motorik-parcours/1280xAUTO_crop_center-center_90_none/700000900-Motorik-Parcours-Unkel.jpg

Abbildung 19: https://cdn.abc-team.de/products/featured/motorik-parcours/1280xAUTO_crop_center-center_90_none/2193-1800-Motorik-Parcours-Bad-Windsheim.jpg

Abbildung 20: https://cdn.abc-team.de/products/featured/balancieren-und-hangeln/1280xAUTO_crop_center-center_90_none/700319030-Wackelbalken.jpg

Abbildung 21: https://cdn.abc-team.de/products/featured/balancieren-und-hangeln/1280xAUTO_crop_center-center_90_none/2051-1901-Slackline.jpg

Abbildung 22: <https://media.kompan.com/cdn-cgi/image/width%3D1920%2Cformat%3Dauto%2Cquality%3D85/https://media.mykompan.com/api/files?resourceId=7d57f62f-55ae-4b3b-9efa-972fcade3cf3>

Abbildung 23: <https://media.kompan.com/cdn-cgi/image/width%3D1920%2Cformat%3Dauto%2Cquality%3D85/https://media.mykompan.com/api/files?resourceId=64d5e30a-3bbf-4ef1-804b-15e3b9b600f4>

Abbildung 24: https://cdn.abc-team.de/products/featured/free-climbing-waende/1280xAUTO_crop_center-center_90_none/1449-1200-FreeClimbing-Wand.jpg

Abbildung 25: https://cdn.abc-team.de/products/featured/kletterspielgeraete/1280xAUTO_crop_center-center_90_none/700110700-Kletterkombination-Schillingen.jpg

Abbildung 26: https://cdn.abc-team.de/products/featured/balancieren-und-hangeln/1280xAUTO_crop_center-center_90_none/700265301-Dreifach-Reck.jpg

Abbildung 27: https://cdn.abc-team.de/products/featured/spielhaeuser/1280xAUTO_crop_center-center_90_none/1063-1800-Spielhaus-Christian.jpg

Abbildung 28: <https://www.stilum.com/wp-content/uploads/SilvaVilla-1030x687.jpg>

Abbildung 29: <https://media.kompan.com/cdn-cgi/image/width%3D1920%2Cformat%3Dauto%2Cquality%3D85/https://media.mykompan.com/api/files?resourceId=60e7e3c3-daf5-4007-af57-4e077b89c251>

Abbildung 30: https://www.richter-spielgeraete.de/fileadmin/processed/4/4/csm_19096-915000-4-gewinnt-067_3c603afc8b.jpg

Abbildung 31: eigene Aufnahme

Abbildung 32: https://backdorf-cdn.s3.amazonaws.com/out/pictures/emo/Bausatz_1-spaltig.png

Abbildung 33: https://www.backdorf.de/out/pictures/ddmedia/NEU_Slider_05%20Holzback%C3%B6fen%20-%20Baus%C3%A4tze_04.png

Abbildung 34: https://cdn.abc-team.de/products/featured/sitzgruppen/1280xAUTO_crop_center-center_90_none/822140610-Spiel-Picknicktisch.jpg

Abbildung 35: https://www.stadtmoebel.de/thumbnails/20493_2_Silencio-Wiese-03.jpg